

KUPAS TUNTAS PEMROGRAMAN VISUAL BASIC 6.0

Dilengkapi penjelasan Coding

Oleh: *Didin Muhidin*

Copyright © 2016 by *DiesAlfatih*

Penerbit

DiesAlfatih_1453

diesalfatih.blogspot.com

diesalfatih@gmail.com

Desain Sampul:

DiesAlfatih_1453

Diterbitkan melalui:

www.nulisbuku.com

DAFTAR ISI

Pengantar Ms. Visual Basic 6.0.....	5
Mengenal Tampilan Ms. VB 6.0.	7
TUTORIAL 1 : Mengenal Property dan Event	9
Membuat Aplikasi Helloword	11
Membuat Aplikasi Helloword 2	14
Membuat Aplikasi Menghitung Luas Segitiga	15
Membuat Aplikasi Sample Warna RGB	17
TUTORIAL 2 : Mengenal Fungsi IF	19
Membuat Aplikasi Menampilkan Gambar	20
Membuat Aplikasi Konversi Suhu	22
Membuat Aplikasi Editting Text	24
TUTORIAL 3 : Fungsi Select Case dan Looping	29
Membuat Aplikasi Menghitung Luas dan Keliling Lingkaran	30
Membuat Aplikasi Looping	33
TUTORIAL 4 : Mengenal Variabel dan Konstanta	35
Membuat Aplikasi Test Variabel dan Konstanta.....	36
TUTORIAL 5 : Mengenal Database Ms. Access	40
Membuat Program Input Data Siswa	41
Membuat Program Input Data Nilai	54
Membuat Program Splashscreen	67
Membuat Program Menu Utama	68
Membuat Program Login	70
Membuat Laporan dengan Crystal Report	71
Mengkoneksikan Crystal Report dengan VB 6.0. ...	73
TUTORIAL 7 : Mengenal Database Mysql (Xampp)....	75
Membuat Database di Mysql	75
Membuat Koneksi ODBC	78
Membuat Program Input Data Buku	79
Membuat Program Login dengan Database	92
Membuat Program Input Data Barang	95
TUTORIAL 8 : Compiler Program	97
TUTORIAL 9 : Tools Package & Deployment Wizard .	98
TUTORIAL 10 : Software Inno Setup	100
PENUTUP	102

PENGANTAR MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0

Microsoft Visual Basic (VB) merupakan salah satu bahasa pemrograman komputer tingkat tinggi. Bahasa visual basic dikembangkan oleh perusahaan microsoft sejak tahun 1991, yang merupakan pengembangan dari bahasa BASIC (*Beginner's All-purpose Symbolic Code*) yang sudah dikembangkan pada era 1950-an.

Keunggulan dari microsoft visual basic yaitu bahasa pemrograman yang mudah dimengerti oleh manusia karena terdapat beberapa *coding* yang di ambil dari bahasa inggis sehingga disimpulkan bahwa microsoft visual basic merupakan bahasa tingkat tinggi (bahasa yang dekat dengan bahasa manusia). Keunggulan yang kedua dari bahasa ini yaitu bahasa yang berorientasi objek atau disebut OOP (*Object Oriented Programming*).

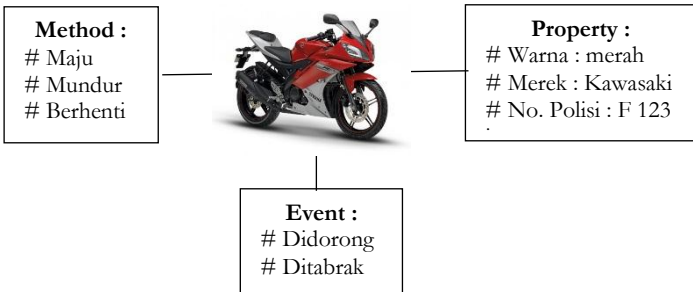
Kekurangan dari microsoft VB yaitu bahasa pemrograman yang hanya dapat membuat software yang digunakan khusus di sistem operasi berbasis windows.

Sebelum masuk ke pembahasan tentang VB, ada 4 hal yang harus anda pahami, yaitu :

- Object : komponen yang terdapat di dalam program
- Property : karakter yang dimiliki oleh objek
- Method : aksi yang dapat dilakukan oleh objek
- Event : kejadian yang dapat dialami oleh objek

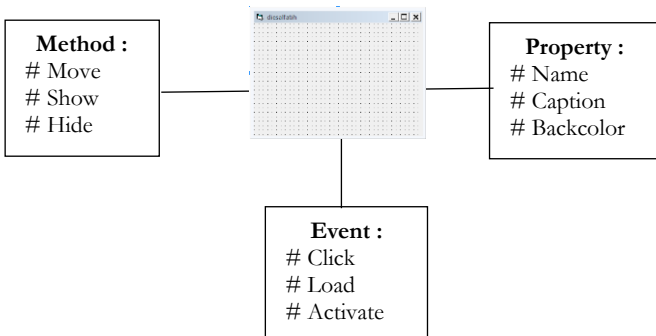
Sebagai ilustrasi di dunia nyata adalah sebuah Motor yang memiliki property, method dan event. Perhatikan gambar berikut :

Object : Motor



Sebagai contoh dalam pemrograman VB, boject form yang memiliki property, method dan event, lihat gambar berikut :

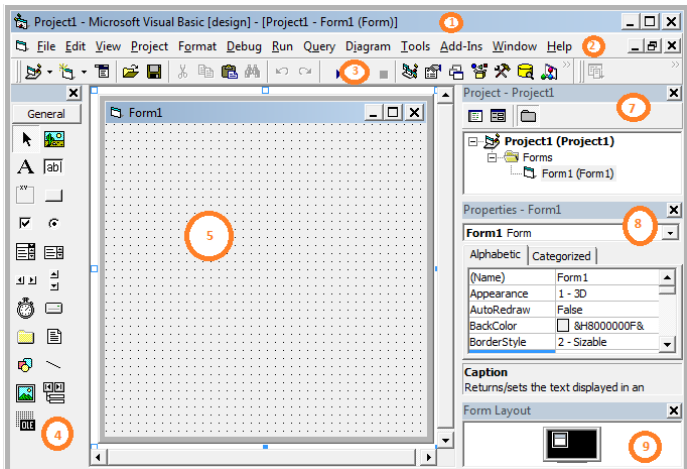
Object : Form





Perlu diketahui bahwa VB juga bersifat event driven progamming, maksudnya anda dapat menyisipkan kode pada event yang dimiliki oleh suatu objek.


MENGENAL TAMPILAN MICROSOFT VISUAL BASIC 6.0

Dibawah ini adalah tampilan microsoft visual basic pada saat pertama kali di buka :




Terdapat beberapa bagian pada gambar tampilan microsoft visual basic diatas, diantaranya :


1. Title bar
2. Menubar
3. Toolbar
4. Toolbox : alat untuk membuat program
Jika jendela toolbox tidak tampil, anda dapat menampilkannya dengan cara klik menu view → Toolbox atau klik tombol () pada bagian toolbar.
5. Jendela form : untuk mendesain program
Jika jendela form tidak tampil, anda dapat menampilkannya dengan cara klik menu view → object atau klik tombol () pada bagian toolbar.
6. Jendela kode : untuk menuliskan code program.

Jika jendela kode tidak tampil, anda dapat menampilkannya dengan cara klik menu view → object atau klik tombol () pada bagian project explorer.


7. Project Explorer

Jika project explorer tidak tampil, anda dapat menampilkannya dengan cara klik menu view → project explorer atau klik tombol () pada bagian toolbar.

8. Jendela Properties : untuk mengatur properties objek

Jika jendela properties tidak tampil, anda dapat menampilkannya dengan cara klik menu view → properties windows atau klik tombol () pada bagian toolbar.

9. Form Layout : untuk mengatur posisi form

Jika form layout tidak tampil, anda dapat menampilkannya dengan cara klik menu view → form layout windows atau klik tombol () pada bagian toolbar.

CARA MENJALANKAN MICOSOFT VISUAL BASIC 6.0

- Klik Start
- Pilih All Program
- Pilih Microsoft Visual Studio 6.0
- Klik Microsoft Visual Basci 6.0
- Pada jendela New Project pilih Standard EXE
- Klik tombol Open

Note : Pada saat anda menyimpan file Visual Basic 6.0, maka ada 3 file yang tersimpan, yaitu : file project (.vbp), file form (.frm) dan file module (.bas)

TUTORIAL 1

MENGENAL PROPERTY DAN EVENT

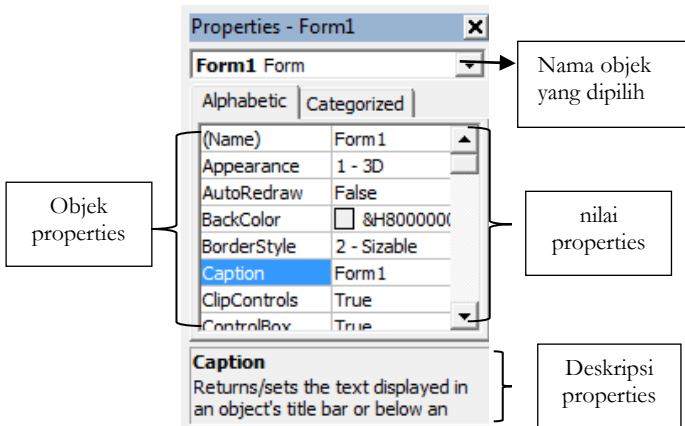
(Save : Latihan1.vbp)

1. Cara Menambahkan Objek

Menambahkan objek dari toolbox kedalam form :

- Klik objek yang ingin ditambahkan
- Arahkan pointer ke area form kemudian lakukan drag – drop pada area form
- Atau bisa juga dengan mengklik double pada objek yang ingin ditambahkan

2. Mengatur Property Object

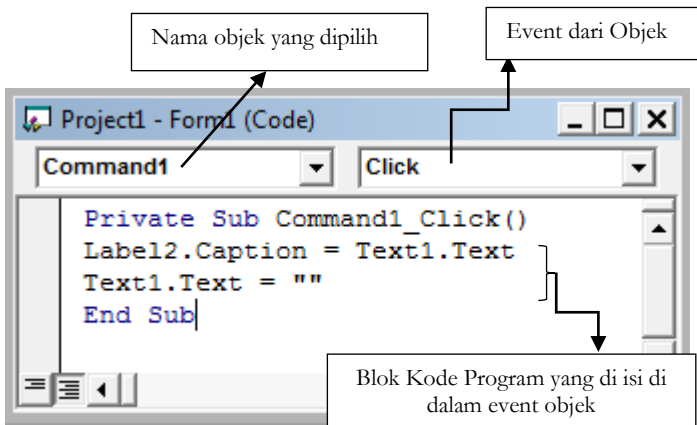


Semua properties yang ada pada objek dapat di ubah nilai / valuenya melalui kode program dengan cara memanggil nama objeknya kemudian diikuti dengan properties dari objek tersebut lalu di isi nilainya.

Contoh :

```
Form1.BackColor=vbblue
```

3. Mengenal Kode Program



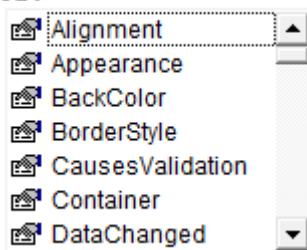
Cara penulisan kode program pada objek tertentu adalah sebagai berikut :

Nama_objek.Property = value

Contoh : Text1.Text=""

Perhatikan, pada saat anda selesai memasukan nama objek kemudian menekan titik (dot) maka akan tampil semua property yang dimiliki oleh objek yang anda masukan tadi. Fasilitas ini berfungsi agar anda tidak salah dalam memasukan nama property pada objek.

Text1.

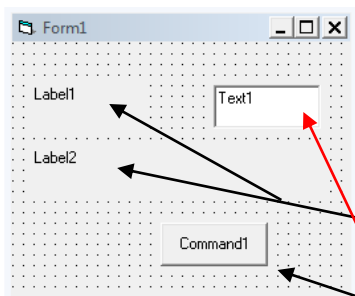


Membuat aplikasi Helloword (mengenal label, textbox dan command button)

Pada tutorial pertama ini kita akan membuat aplikasi hello word atau bisa disebut juga aplikasi memindahkan teks.

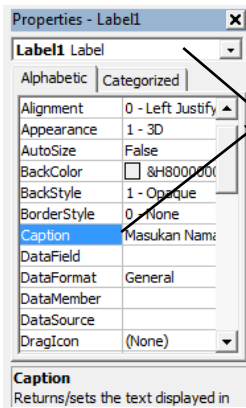
Beri nama project ini :
Latihan1.vbp

Langkah pertama yang harus anda lakukan tentunya membuka microsoft visual basic 6.0 kemudian tambahkan 2




objek label (A), 1 objek textbox (Text1) dan 1 objek command button (Command1)

dengan cara yang telah dijelaskan di halaman sebelumnya sehingga seperti tampilan form di samping.



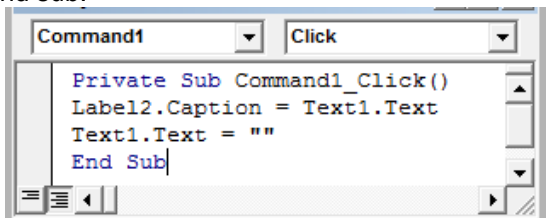
Selanjutnya, klik objek label 1 kemudian ubah nilai properties **caption** pada objek label 1 dengan teks "Masukan Nama Anda". Serta ubah properties caption pada objek command button dengan nilai "PROSES". **Properties caption** digunakan untuk membuat teks permanen yang ditampilkan di objek label maupun command button. Selanjutnya, ubah properties text dari objek textbox dengan nilai " ". **properties text**


digunakan untuk menampilkan teks pada objek textbox. Anda juga dapat mengubah properties yang lain dengan cara yang sama, contoh **font** (untuk mengubah jenis huruf dan ukuran huruf), **forecolor** (untuk mengubah warna huruf), **backcolor** (untuk mengubah warna background objek), dll.

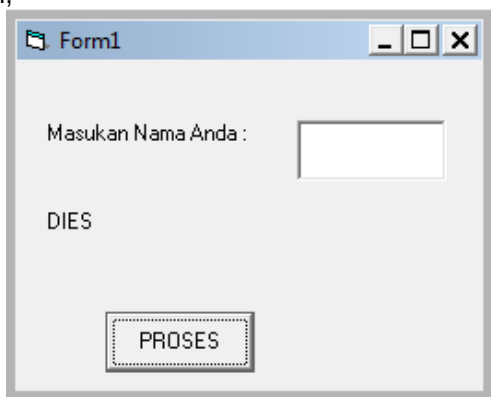
langkah ketiga, masukan kode program dengan cara double click pada objek command button atau dengan klik tombol () pada jendela project. Lalu ketikkan kode dibawah ini

```
Private Sub Command1_Click()  
Label2.Caption = Text1.Text  
Text1.Text = ""  
End Sub
```

Ingat, penulisan kode program harus di antara private sub dan end sub.



Langkah terakhir adalah menjalankan program dengan mengklik tombol run () atau dengan menekan tombol F5. Kemudian ketikkan nama DIES pada textbox kemudian klik tombol PROSES, maka hasilnya seperti gambar dibawah,



Penjelasan Kode Program :

```
Private Sub Command1_Click()  
Label2.Caption = Text1.Text  
Text1.Text = ""  
End Sub
```

Private Sub Command1_Click() maksudnya adalah Ketika seorang *user* mengklik tombol PROSES (objek command1) maka teks pada objek label2 (label2.caption) akan terisi dengan (=) teks yang dimasukkan pada objek text1 (text1.text). Dan teks yang ada pada text1 (text1.text) akan kosong(="").

Note :

Properties text dan properties caption digunakan untuk menampilkan teks pada objek, beda halnya dengan properties Name, properties Name digunakan untuk memberikan nama objek yang akan dipanggil pada kode program.

Property default dari command button adalah click, maksudnya adalah aksi akan dikerjakan ketika objek command button di klik.