

BELAJAR MUDAH DENGAN PHOTOSHOP

Sanksi Pelanggaran Pasal 72
Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2002
Tentang HAK CIPTA

1. Barangsiapa dengan sengaja dan tanpa hak melakukan perbuatan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 2 Ayat (1) atau Pasal 49 Ayat (1) dan Ayat (2) dipidana dengan pidana penjara masing-masing paling singkat 1 (satu) bulan dan/atau denda paling sedikit Rp. 1.000.000,- (satu juta rupiah), atau pidana penjara paling lama 7 (tujuh) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 5.000.000.000,- (lima miliar rupiah).
2. Barangsiapa dengan sengaja menyiarkan, memamerkan, mengedarkan, atau menjual kepada umum suatu ciptaan atau barang hasil pelanggaran hak cipta atau hak terkait sebagai maksud pada Ayat (1) dipidana dengan pidana penjara paling lama 5 (lima) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 500.000.000,- (lima ratus juta rupiah)

BELAJAR MUDAH DENGAN PHOTOSHOP

Cara Cepat Kuasai Photoshop untuk Pemula
Nasrul Naim

@ 2017, Nulisbuku.com, Surabaya
Hak Cipta dilindungi Undang-undang
Diterbitkan pertama kali oleh :
Nulisbuku.com, Surabaya 2017

Nulisbuku.com

09041992 ISBN : 978-602-6598-08-0

Dilarang keras menerjemahkan, memfotocopi, atau
memperbanyak sebagian atau seluruh isi buku ini tanpa izin
tertulis dari penerbit.

Dicetak oleh Nulisbuku.com
Isi di luar tanggung jawab percetakan

NASRUL NAIM

**BELAJAR MUDAH
DENGAN PHOTOSHOP**

**Cara Cepat Kuasai Photoshop untuk
Pemula**

Diterbitkan secara mandiri
melalui Nulisbuku.com

BELAJAR MUDAH DENGAN PHOTOSHOP

Oleh: *Nasrul Naim*

Copyright © 2017 by *Nasrul Naim*

Penerbit

www.nulisbuku.com

admin@nulisbuku.com

Desain Sampul:

Nasrul Naim

Diterbitkan melalui:

www.nulisbuku.com

Ucapan Terimakasih:

Assalamualaikum Wr. Wb

Dengan mengucapkan puji dan syukur kehadiran Allah SWT yang mana telah memberikah Rahmat dan Hidayanya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan dan menyusun buku ini dengan judul “**BELAJAR MUDAH DENGAN PHOTOSHOP**”.

Selanjutnya dalam menyelesaikan pembuatan buku ini penulis banyak mendapatkan bantuan, bimbingan dan petnjuk dari berbagai pihak, baik secara langsung maupun tidak langsung. Untuk itu dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Mardayulis, SE, M.SI, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Dumai.
2. Bapak Ridarmin, M.Kom, selaku Pembimbing I yang telah banyak memberikan masukan kepada penulis. Penulis ucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya.
3. Bapak REZA FAHLEVIE, S.Pd, M.Kom, selaku pembimbing II yang telah banyak memberikan masukan kepada penulis selama penulisan buku, penulis ucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya.
4. Tidak lupa pula penulis ucapkan terima kasih kepada teman-teman sekampus semua yang tidak bisa penulis sebutkan namanya satu persatu. Semoga segala kebaikan yang tidak bisa penulis sebutkan namanya satu persatu. Semoga segala kebaikan yang telah diberikan kepada penulis selama ini mendapat balasan yang setimpal dari Allah SWT. Amin.

Penulis menyadari bahwa buku ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun dari pembaca. Semoga buku ini bermanfaat bagi penulis khususnya dan pihak pembaca pada umumnya.

Dumai, Februari 2017



Nasrul Naim

KATA PENGANTAR

Adobe Photoshop adalah aplikasi populer yang digunakan untuk mengolah gambar. Dengan fitur dan tool yang sangat mumpuni, maka Anda bisa menghasilkan gambar dengan kualitas yang bagus. Adobe Photoshop memiliki banyak pengguna mulai dari profesional desain, mahasiswa, sampai anak sekolah seperti SMP dan SMA.

Belajar Mudah dengan Photosop, adalah buku panduan lengkap yang bisa dijadikan referensi menguasai Photoshop, khususnya bagi anda yang masih awam dan baru ingin mengenal dunia Photoshop. Tutorial dijelaskan dan dijabarkan secara jelas dengan menggunakan gambar bantu yang mudah untuk Anda pahami.

Selain Photoshop, juga dijelaskan pembuatan 3D Teks dengan menggunakan XARA3D untuk membantu membuat objek 3D, khususnya bagi Anda yang mengalami kendala hardware dalam menggunakan 3D di Photoshop.

Tutorial yang ada pada buku ini bisa diaplikasikan pada semua jenis Photoshop yang ada. Dan dengan buku ini, pembaca pasti segera menguasai tiap tool dan fungsi yang ada di Photoshop, serta dapat menghasilkan karya yang menarik.

Nasrul Naim

DAFTAR ISI

Kata Pengantar	iv
Dafta Isi.....	v
Bab 1 Mempersiapkan Photosop.....	1
1.1 Layer	1
1.2 Seleksi.....	2
1.2.1 Marquee Tool	2
1.2.2 Lasso Tool	3
1.2.3 Quick Selection Tool dan Magic Wand Tool.....	4
1.3 Transform Control	4
1.4 Foreground dan Background Colors	5
1.5 History.....	6
1.6 Levels dan Curve	6
Bab 2 WPAP.....	8
2.1 Membuka Gambar	8
2.2 Potong Gambar	9
2.3 Membuat Layer Baru	10
2.4 Membuat Seleksi dan Warna	10
2.5 Membuat Latar Putih	15
2.6 Percantik WPAP	17
2.7 Menambahkan Logo WPAP	20
Bab 3 Efek Blur	22
3.1 Membuka Gambar	22
3.2 Memotong Gambar	23
3.3 Mengubah Ukuran Gambar.....	24
3.4 Membuat Daerah Hitam.....	24

3.5 Membuat Daerah Seleksi	25
3.6 Duplikasi Daerah Seleksi.....	26
3.7 Mengubah Tampilan Layer Duplikasi	26
3.8 Menghinlangkan Daerah pada Wajah.....	27
3.9 Efek Blur.....	28
Bab 4 Membuat Photo Collage Warna Warni.	32
4.1 Membuka Gambar	32
4.2 Mengatur Kecerahan Gambar.....	34
4.3 Memasukkan Gambar Model ke Dalam Gambar Latar	35
4.4 Menyesuaikan Layer Copy dengan Gambar Latar	36
4.5 Membuat Kotak Album dengna Layer Kosong.....	37
4.5.1 Membuat Kotak dengan Seleksi.....	37
4.5.2 Mengisi Hasil Seleksi dengan Warna Putih.....	38
4.6 Membuat Potongan didalam Kotak Putih.....	39
4.7 Duplikasi Kotak Album	40
4.8 Mengatur Posisi Hasil Duplikasi	40
4.9 Menggabungkan Kotak Album.....	41
4.10 Memberi Warna pada Tiap Daerah.....	42
4.11 Menghapus Daerah Luar Kotak Album.....	47
4.12 Efek Bayangan pada Album Photo	48
4.13 Menambahkan Teks.....	50
Bab 5 Anyaman.....	52
5.1 Membuka Gambar	52
5.2 Duplikasi Layer.....	53
5.3 Membuat Latar Hitam.....	54

5.4 Grid Photoshop	54
5.5 Membuat Mask Layer	56
5.6 Clipping Mask.....	59
5.7 Blending Options	64
5.8 Menggulung Gambar	66
Bab 6 Membuat Brush.....	70
6.1 Text	70
6.2 Gambar.....	73
6.3 Seleksi	75
Bab 7 Tipografi	78
7.1 Membuka Gambar	78
Bab 8 Splater	92
8.1 Membuka Gambar	92
Bab 9 Fantasy	98
9.1 Membuka Gambar	98
Bab 10 XARA 3D	105
Tentang Penulis.....	113

BAB 1

MEMPERSIAPKAN PHOTOSHOP

Seperti yang disampaikan di pendahuluan, buku ini hanya akan menjabarkan terapan langsung mengenai pemakaian Photoshop, tidak menjabarkan secara banyak mengenai teori Photoshop. Pada bab ini, kita akan mengenal apa saja yang harus kita persiapkan dan apa saja yang harus kita ketahui sebelum beraksi, khususnya bagi Anda yang baru mengenal Photoshop, mari simak di bab ini.

1.1 Layer

Layers adalah sebuah jendela bersikan lapisan dari tiap objek yang ada di lembar kerja Photoshop. Layer merupakan tool yang akan banyak kita gunakan dalam melakukan proses olah gambar. Layers diibaratkan seperti sebuah tumpukan lapisan kertas yang membentuk sebuah buku. Sehingga, pada satu buah gambar bisa terdapat banyak layer. Pada saat pertama kali Anda membuka gambar menggunakan Photoshop, maka akan terdapat satu layer bernama Background.

TENTANG PENULIS:



Nasrul Naim, dilahirkan di Kota Bangkinang pada tanggal 09 April 1992. Penulis Menyelesaikan Sekolah Dasar diselesaikan pada tahun 2005 dari SD Negeri 016 Ganting Damai

Kec. Bangkinang Barat. Sekolah Menengah Pertama diselesaikan tahun 2008 di SMP Negeri 2 Bangkinang Barat. Selanjutnya ia menyelesaikan Sekolah Menengah Atas tahun 2011 di SMAS Budi Dharma Dumai. Pada tahun 2013 ia masuk Program Strata I Sekolah Tinggi Manajemen Informatika & Komputer (STMIK) Dumai dan selesai pada tahun 2017.

